# 人材バンク“魅学”プログラム例記入書

登録者名（団体名）　小川　俊明

| プログラム名 | ワークショップって何だろう？～ワークショップによる学び～ | | |
|---|---|---|---|
| プログラムのねらい | コミュニケーションを考察し、グループ、サークル、コミュニティのリーダー等の方にワークショップをデザインしてもらう | | |
| 講座名・テーマ<br>学習分野等 | 学　習　内　容　等<br>（　具　体　的　に　） | 時間数<br>（分・時間） | 備　考<br>（備品等） |
| 講義① | ・ワークショップを軸にした参加体験型学習を | １～２ | 机 |
| | 理解する。 | 時間 | いす |
| | ・青少年教育に必要な視点 | | 模造紙 |
| | ・解説　ワークショップの学習観 | | |
| ②川口まち歩き | ワークショップを交えた川口のまち歩きコースを | お昼を | 実費５００円 |
| | 用意しました。 | はさんで | 用意願います |
| | ・グループやサークルのリーダー | ５時間 | |
| | ・子ども会、ＰＴＡ役員等 | | |
| | ・子ども向けの企画をしたい方 | | |
| | | | |
| | 相談に応じて様々なワークショップや講座の企画を | | |
| | デザインします。 | | |
| | 内容によってはワークショップデザイナーの紹介も | | |
| | します。 | | |
| | | | |
| | 詳細は、「ワークショップデザイナー」で検索 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |