

# 人材バンク “魅学” プログラム例記入書

登録者名（団体名） 笹原 直己（TENTO EX. 川口）

プログラム名	子供向けプログラミング講座		
プログラムのねらい	子供の時からコンピューターやプログラムを学ぶことによって、ロジカルな考え方を養い、将来自分の可能性を広げるスキルとして身に着ける。		
講座名・テーマ 学習分野等	学 習 内 容 等 ( 具 体 的 に )	時間数 (分・時間)	備 考 (備品等)
ビスケット講座	ビジュアルプログラミングツールのビスケットの使い方を学んだ後に、簡単なゲームを作ります。	60	ノート PC LAN 環境
スクラッチ講座	ビジュアルプログラミングツールのスクラッチの使い方を学んだ後に、簡単なゲームを作ります。	60	ノート PC
電子工作プログラミング講座	教育用マイコンボードの Arduino を使って簡単な電子工作を行った後に、プログラムを作って LED をチカチカさせたり、ブザーを使ってメロディーを作ります。	90	ノート PC Arduino 電子部品
センサープログラミング講座	教育用マイコンボードの micro:bit を使ってセンサーの値を読み込んだり、5×5 の LED を表示させたり、ボタンを使ったプログラムを作ります。	90	ノート PC Micro:bit
シンセサイザープログラミング講座	シンセサイザーアプリの Sonic Pi を使って、音楽をプログラミングします。またはシンセサイザーの音源を使って幻想的な音の世界を楽しみます。	90	ノート PC
マイクラフトでプログラミング講座	教育用マイクラフトの Minecraft Edu を使って Turtle ロボットに対してプログラミングを行い、ブロックを自動的に積み上げて建築します。	90	ノート PC LAN 環境
3D ドットモデリング講座	3D ドットモデリングツールの MagicaVoxel の使い方を学んだ後に、ミニチュアの街並みを作って 3D モデリングを体験します。	90	ノート PC